

Taller de juegos – Calendario de Actividades

Fecha: Septiembre 2007 a Junio 2008 Todos los Viernes.

Objetivo del taller.

- Estimular el juego entre niños, fomentando el uso de la imaginación, la búsqueda de recursos propios y la sociabilización.
- Generar en los niños mecanismos que activen la creación y la diversión.
- Procurar un ambiente de cooperación para que los niños sientan el juego como camino a su desarrollo integral.

Temario.

La idea de este taller es, básicamente, generar un espacio donde los niños puedan experimentar el juego entre iguales. Rememorar los juegos que entretuvieron a los padres en su infancia, nos da los medios para generar nuevos lazos en la familia, crear momentos de interés común. La libertad de ser ellos mismos, divirtiéndose y buscando en el compañero la fórmula para pasar momentos entretenidos.

Es por esto, que no contamos con un temario determinado, ya que el taller va a ir dirigiéndose hacia las demandas de los niños, para satisfacer sus necesidades y sus ganas de desarrollarse.

Proyecto.

- Se realizarán actividades destinadas a dar a los niños las herramientas necesarias para que aprendan que la diversión y la tecnología no son necesariamente factores dependientes. Es por eso que en la mayoría de las actividades la principal consigna será que el juego no necesite de “la electricidad”.

Ejemplo de actividades a realizar.

- Canicas
- Saltar la comba
- Saltar al elástico
- Jugar con burbujas
- Mímica
- Pictionary
- Búsqueda del tesoro
- Baile de las sillas
- Juego del paquete
- Baile de las estatuas
- 1,2,3 pica pared
- Ladrones y policías
- Mancha venenosa
- Baile de la escoba
- Juego de la oca (Gigante)

- Karaoke
- Cometas
- Chapas
- Sambori
- Balero
- Juego del monstruo de 3 piernas
- Juego del ciempiés
- Carrera de sacos
- Juego de postas